



Kosmosa izaicinājums: interaktīvs mācību rīks

Mērķis

Sniegt studentiem pamatzināšanas par kosmosu un kosmosa industriju aizraujošā veidā - izmantojot spēļu rīkus un tehnoloģijas.

Projektu īsteno

Nodibinājums "Ventspils Augsto tehnoloģiju parks" sadarbībā ar Ventspils Augstskolu un SIA "Aspired"

Projekta finansējums

EUR 50 000

Projekta ieviešanas periods

02.07.2018. - 02.09.2020.

Projekta aktivitātes un ieguvumi

- 1) Pareiza zinātniska satura sagatavošana par kosmosa un kosmosa industrijas pamatjautājumiem, lai to teksta un multimediju formātā ievietotu aplikācijā;
- 2) Kosmosa aplikācijas izveide, kura darbosies planšetdatoros, iekļaus dažādus uzdevumus un padarīs kosmosa un kosmosa industrijas izzināšanu jautrāku, vieglāk saprotamu un motivētāku;
- 3) Aplikācijas izvietošana un ieviešana, tai skaitā, vismaz 2000 studentu apmācīšana, izmantojot šo inovatīvo spēlē balstīto rīku, lai pēc iespējas vairāk studentu Latvijā tiktu izglītoti par kosmosu un kosmosa industriju.